

CALENDRIER 15U 2024

Equipes engagées : ROUEN – LOUVIERS – HONFLEUR 1 – LES ANDELYS/ HONFLEUR 2

Années : 2011 – 2010– 2009

DATES MATCH 1 : 10 :00 MATCH 2 : 12 :45	DOMICILE	VISITEUR	RESULTATS
23/03/2024	ROUEN	HONFLEUR 1	15UN001 15UN002
	LOUVIERS	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	15UN003 15UN004
30/03/2024	HONFLEUR 1	LOUVIERS	15UN005 15UN006
	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	ROUEN	15UN007 15UN008
06/04/2024	LOUVIERS	ROUEN	15UN009 15UN010
	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	HONFLEUR 1	15UN011 15UN012
13/04/2024	PLATEAUX 5 EQUIPES : LIEU A DETERMINER		HORS-SAISON
20/04/2024	RESERVE		
11/05/2024	RESERVE		
18/05/2024	RESERVE [HAWKS CHALLENGE]		
25/05/2024	ROUEN	LOUVIERS	15UN013 15UN014
	HONFLEUR 1	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	15UN015 15UN016
01/06/2024	LOUVIERS	HONFLEUR 1	15UN17 15UN18
	ROUEN	LES ANDELYS/HONFLEUR 2	15UN19 15UN20
08/06/2024	HONFLEUR 1	ROUEN	15UN021 15UN022
	LES ANDELYS/ HONFLEUR 2	LOUVIERS	15UN023 15UN024
15/06/2024	RESERVE (HAWKS TROPHY)		
22/06/2024	PLATEAUX 5 EQUIPES : LIEU A DETERMINER		HORS-SAISON

PLAY-OFF

DATES	DOMICILE	VISITEUR	RESULTATS
MATCH 1 : 10 :00 MATCH 2 : 12 :45			
29/06/2024	1 ^{er}	2 ^{ème}	15UN025
	3 ^{ème}	4 ^{ème}	15UN026
DEROULEMENT PLAY-OFF	<p>Les play-offs se déroulent selon le classement des victoires/défaites de la saison régulière.</p> <p>S'il y a égalité, le classement sera basé sur l'équipe qui a pris le moins de points.</p> <p>La finale se déroule en 1 match de 7 manches.</p>		

Règlement 15U

TERRAIN

Distance de base : 23m
Double base en 1B (optionnel)
Marbre – Back stop : 5 à 9,10m selon la disposition du terrain
Home run : 75m
Plaque lanceur : 1 ^{er} année (15m) / 2 ^{ème} - 3 ^{ème} année (16,45m)

SCORAGE/ARBITRAGE

- 9 joueurs minimum sur le line-up.
- Arbitrage et scorage assurés par l'équipe qui reçoit
- Présentation de l'i-roster à chaque rencontre aux officiels.
- Scorage simplifié autorisé, si scoreur diplômé, **obligation** de scorage officiel.
- Feuille de line-up **obligatoire**
- Feuille de match **obligatoire** (1 par rencontre)
- Feuille de décompte des lancers **obligatoire** (1 par rencontre)
- Feuille de décompte des manches jouées par le receveur **obligatoire** (1 par rencontre)

EQUIPEMENTS ET UNIFORMES

Catcheur	Genouillère, Plastron, Grille ou bol, coquille (obligatoire) Gant de catcheur (optionnel)
Frappeur	Casque avec grille (recommandé)
1^{er} base	Gant de 1 ^{er} base (optionnel)
Balles utilisées	Kenko type A (9 pouces)
Battes utilisées	33' max, barres 2 5/8 Ratio (entre -5 et -10) Autre modèle = retiré du match.
INTERDIT	Spikes métalliques

RENCONTRES

1. Les rencontres sont programmés « double » ils se déroulent en **6 manches** ou 1h50.
2. Pas de nouvelle manche à partir d'1h40 de jeu.
3. 5 manches minimum sont nécessaires pour **mercy rules à 10 points** (5 manches ou 4 et demi si l'équipe qui reçoit mène)
4. Le changement attaque/défense se fait au bout de **3 retraits ou 20 lancers maximum par manche** (20ème lancer, on finit l'at-bat en cours).
5. Les coureurs laissés sur bases, en cas d'alternance à 20 lancers, reviennent sur bases.
6. La balle est en jeu sur le 3ème strike relâché.
7. **Prise de lead** autorisé
8. La règle du tie-break s'applique en cas d'égalité. Cette règle vaut dès la fin de la 6^{ème} manche avec les règles spécifiques 15U en vigueur, soit 20 lancers max dans la manche.
9. Les rencontres 1/2 finales et finales se jouent en une rencontre de **7 manches avec la dernière manche ouverte**. En 5 manches si 10 points d'écart et 4 si 15 points d'écart.
10. L'équipe la mieux classé reçoit pour la petite finale et finale

PROTECTION LANCEURS/CATCHERS



LIGUE DE BASEBALL & SOFTBALL
NORMANDIE

LIGUE DE NORMANDIE BASEBALL ET SOFTBALL

Siège social : 17 rue Guiseppe-Verdi Immeuble Hernani 76000 ROUEN

www.normandiebaseballsoftball.com

SIRET 424 160 919 00033

<p>Lanceur</p>	<p>85 lancers maximum sur 3 jours ou saison régulière (lancer d'échauffement non comptabilisé)</p> <p>5 lancers d'échauffement (1^{er} manche)</p> <p>3 lancers d'échauffement (2^{ème} ou +)</p> <ul style="list-style-type: none">- Le lanceur peut terminer son frappeur s'il arrive à 85 lancers- Pas de restriction sur les « effets ».- Le lanceur ne peut pas relancer s'il est remplacé en cours de match.- Si le lanceur à effectuer son quota il ne peut pas catcher.- Les buts sur balle intentionnels sont autorisés.
<p>Receveur</p>	<p>8 manches pour 24h 14 manches pour 48h</p> <p>La manche est comptabilisée dès le premier lancer de la manche.</p> <p>Si le receveur à effectuer son quota il ne peut pas lancer.</p>

Chaque entraîneur est RESPONSABLE de ces lanceurs/receveurs et de SON avenir.

Les dernières années 12U ne peuvent ni lancer ni catcher.

